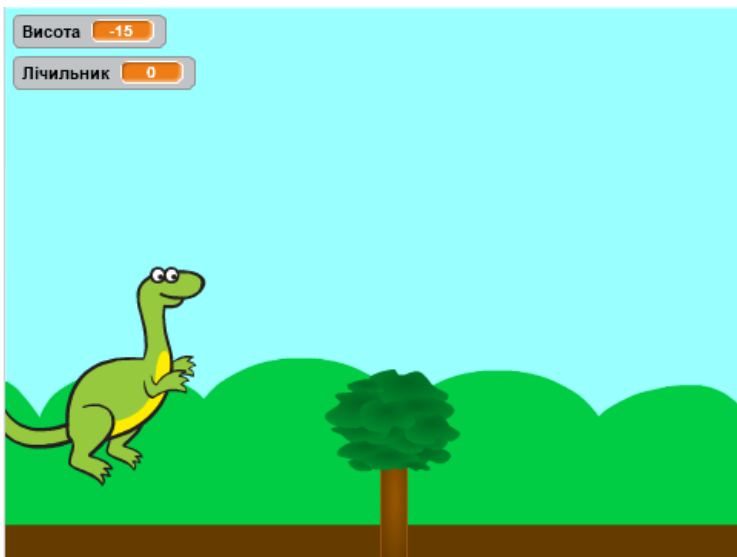


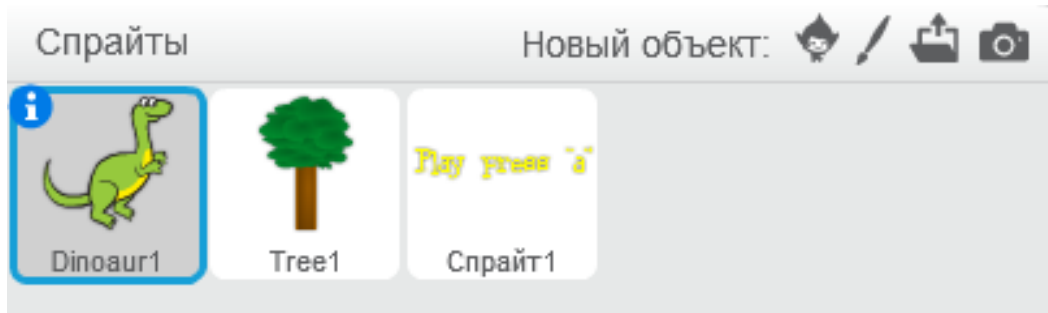
Створення гри "Динозаврик"

Привіт! Сьогодні ми створимо ту саму гру, в яку можна пограти без інтернету в Google Chrome. У ній нескінченно можна долати перешкоди динозавриком, поки не вріжеш в перешкоду. Нагадаю, ти можеш використовувати своїх головних героїв і зробити все по-своєму, головне щоб принцип гри не змінювався. Внизу ти побачиш підказки, які допоможуть тобі впоратись із завданням. Давай швидше перейдемо до створення!

(Зображення з готової гри)



1. Виберемо сцену і спрайт.



Dinoaur1 - буде головним героєм і буде долати перешкоди (взяли з бібліотеки спрайтів).

Tree1 - буде перешкодою (теж взяли з бібліотеки спрайтів).

Спрайт1 - буде запускати гру (створили самі).

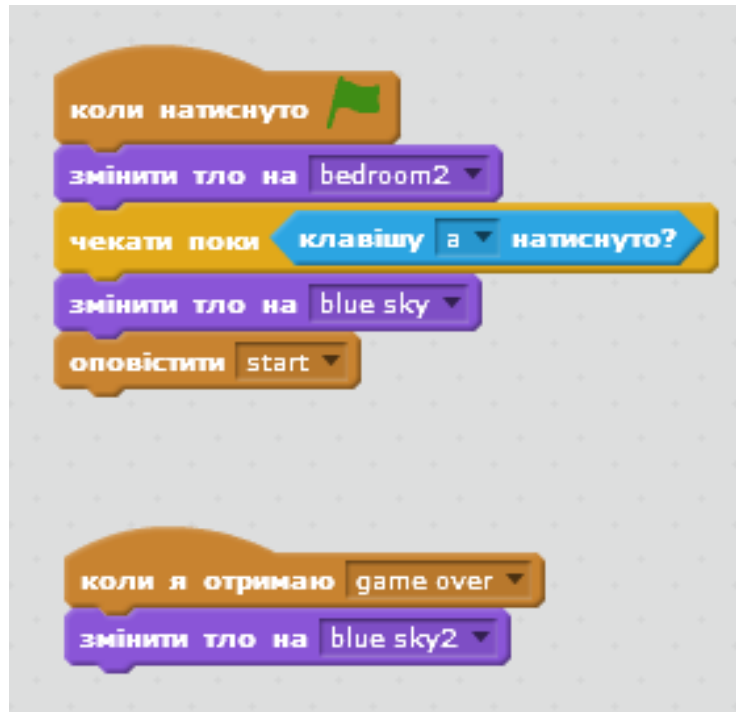


Blue sky - фон, на якому буде відбуватися основна гра (узятий з бібліотеки).

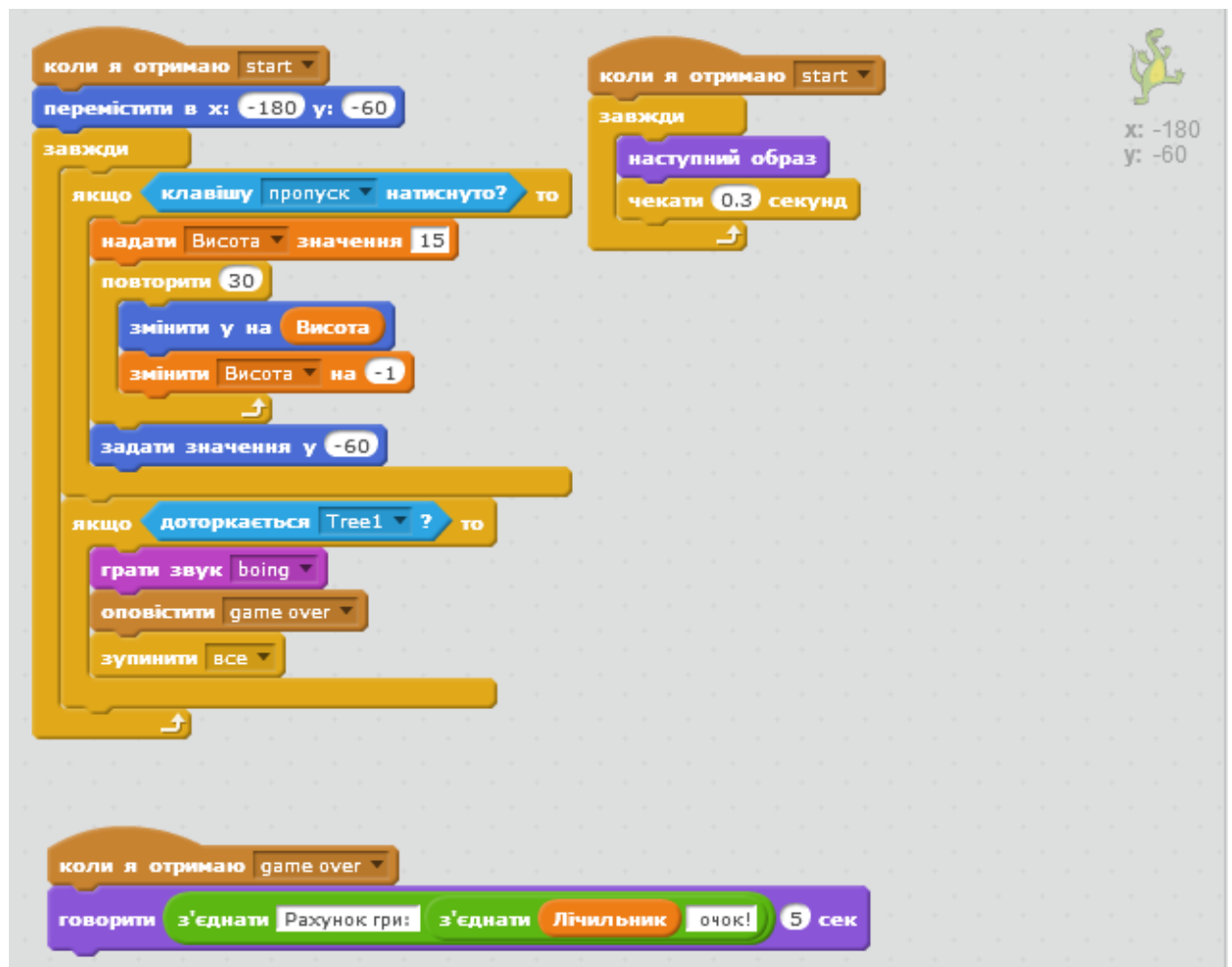
Blue sky2 - фон, який буде з'являтися, коли динозавр торкнеться перешкоди, тобто програє (дублюємо blue sky і додаємо напис "Game Over")

Bedroom2 - фон-заставка, з якої буде починатися гра.

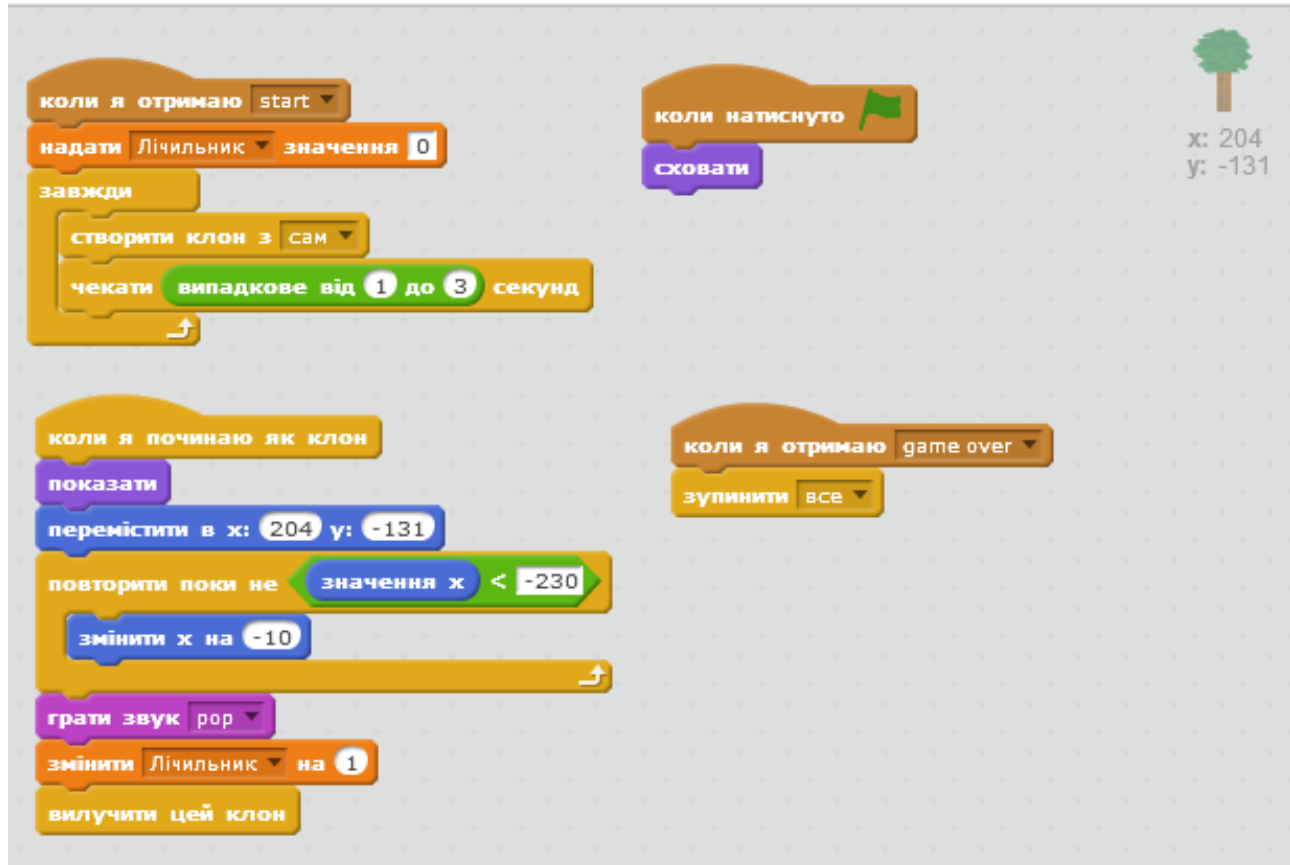
2. Пишемо скрипт для Сцени.



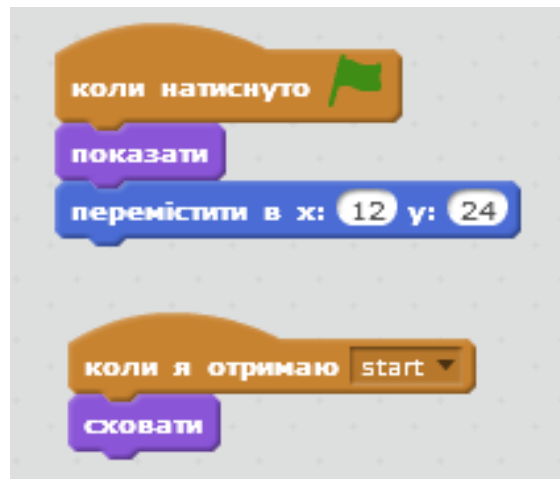
3. Пишемо скрипт для спрайту Динозавр.



4. Пишемо скрипт для спрайту Дерево (перешкода).



5. Пишемо скрипт для спрайту «Play press 'a'» (натисніть «а» щоб почати гру). Коли будете запускати програму, не забудьте, що потрібно перевести клавіатуру на англійську розкладку, інакше не спрацює.



6. Якщо у тебе все вийшло ти можеш доповнити або змінити гру, і зробити її ще краще!

7. Обов'язково зніми відео процесу створення своєї гри і результат, який вийшов в кінці, в цьому тобі можуть допомогти батьки.