

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ
ЗАПОРІЗЬКОЇ ОБЛАСНОЇ ДЕРЖАВНОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ

КОМУНАЛЬНИЙ ЗАКЛАД
«ЗАПОРІЗЬКИЙ ОБЛАСНИЙ ЦЕНТР НАУКОВО-ТЕХНІЧНОЇ ТВОРЧОСТІ
УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ «ГРАНІ» ЗАПОРІЗЬКОЇ ОБЛАСНОЇ РАДИ



"АКТИВНИЙ ВІДПОЧИНОК ПІД ЧАС ЗБОРУ ТА ЗАПУСКУ ПОВІТРЯНИХ ЗМІЇВ"

МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ
ДО ПРОВЕДЕННЯ МАЙСТЕР-КЛАСУ



Підготував:
керівник гуртка «Повітряні змії»

Павлік О.П.

м. Запоріжжя, 2020 рік

ВСТУП

У вихованні позашкільників певне місце займають практичні заняття на природі (або виїзні заходи), які можуть стати найбільш ефективною формою активного відпочинку дітей в рамках гурткової роботи, або перерости у загальні заходи, наприклад: дні здоров'я, фізкультурні свята, розваги, пішохідні переходи, фізкультурні розваги.

Мета таких занять – активна участь всієї групи гуртка «Повітряні змії» у запропонованому заході (власному чи загальному).

День здоров'я. Основна мета дня здоров'я – охопити всіх вихованців різними фізкультурними заходами. Повітряні змії під час такого заходу можуть поєднуватися з іграми-естафетами, розвагами-атракціями, виконання фізичних вправ (біг, стрибки, метання, лазіння).

Фізкультурні свята. Участь у фізкультурних святах сприяє виявленню самостійності та ініціативи у виконанні рухових завдань, досягнення кращих результатів в умовах змагань, виховання колективізму, наполегливості, відповідальності, дисциплінованості та інших морально-вольових якостей. Підготовка до свята починається із складання програми, у якій визначаються мета, дата, час та місце його проведення, перелік номерів програми: парад учасників, масові гімнастичні виступи, змагання з різних видів вправ та ігор, конкурсів; зазначити кількість учасників свята; склад суддівського журі, підбиття підсумків змагання та нагородження учасників свята.

Фізкультурне свято проводиться за такою схемою:

1. Відкриття свята, парад учасників під святковий марш, привітання команд.
2. Виступи учасників свята з гімнастичними вправами.
3. Проведення змагань між командами, участь в іграх-естафетах, атракціонах, сюрпризний момент.
4. Завершення свята, підбиття підсумків, нагородження, закриття свята.

Створенню святкового настрою сприяє «сюрпризний момент», що доставляє учасникам свята багато радощів та задоволення.

Фізкультурні розваги. Головна мета – створити у дітей радісний настрій, удосконалити їх рухові вміння та навички у невимушеній ігровій обстановці. Тривалість фізкультурних розваг може співпадати з тривалістю гурткового заняття і складає 30-50 хвилин.

Фізкультурні розваги не потребують спеціальної підготовки. Вони в основному будуються на раніше вивчених дітьми вправах та іграх. Однак це

не виключає розучування нових рухливих ігор з нескладними правилами та сюжетом.

Керівник гуртка організовує розваги, є суддею змагань, подає команди на початок та закінчення гри; робить зауваження дітям, які порушують правила, підбиває підсумки розваг.

Пішохідні переходи. Мета – удосконалення рухових навичок та комплексний розвиток рухових якостей у природних умовах (парк, ліс, берег річки), привчання дітей орієнтуватися на місцевості. Рухова діяльність у поєднанні зі свіжим повітрям, сонцем підвищує захисні реакції організму дошкільнят, загартовує їх. Оточуюча природа, різноманітні враження збагачують знання, виховують естетичні почуття дітей.

Під час проведення пішохідних переходів слід використовувати їх для виховання дисципліни та ознайомлення з правилами дій пішоходів на вулиці, а також для вирішення освітніх завдань: знайомство з архітектурою будинків, породами дерев, поряд з якими проходять діти, тощо.

Керівник заздалегідь готується до проведення пішохідного переходу, розробляє його план та маршрут, передбачає проведення активного відпочинку (виконання основних рухів, ігор), підготовляє необхідний інвентар (м'ячі, скакалки та ін.). Вибір маршруту та швидкість пересування групи залежать від фізичної підготовленості дітей. Важливо також наголосити дітям, у якому одязі та взутті більш доцільно відправлятися на цю прогулянку.

Під час пересування по маршруту діти можуть йти вільно, зграйкою, тому що ходьба у парах утруднює свободу пересування та викликає негативні емоції. Шиккування у пари виправдано тільки при переході дороги, по якій рухається транспорт, та в той час, коли група йде по пішохідному тротуару.

Результатом має бути сформована спортивно-змагальна культура дитини, що характеризується різнобічними глибокими знаннями та вміннями про фізичну культуру, спорт, наявністю світоглядних ціннісних орієнтацій щодо дисципліни, роботи в команді.

Отже, діти на таких заходах зможуть організувати свій активний відпочинок, раціонально використовувати свій час, залучати до своєї діяльності інших через гру.

Сценарій свята кайт-флаїнгу (повітряні змії) «На перетині вітрів»

Обладнання: посилювач звуку, обмежуюча сигнальна стрічка, рупор, фотоапарат, відеокамера, інструменти для ремонту, аптечка швидкої допомоги, на 30 дітей

Ведуча: Рівняйсь! Струнко
Повітряний змій, у небі пархає,
за нитку шовкову хлопчина тримає
І всі разом гори звернем -
бо дружньо змагання ми проведем!

Ми розпочинаємо свято кайт-флаїнгу. Ми хочемо, щоб в Україні це був сімейний вид спорту: і для дітей, і для їхніх батьків.

ГІСТЬ 1: Конструювати зміїв та керувати ними можна навчитися, без перебільшення, у будь-якому віці. Найпростішу форму — ромбоподібний змій - може запустити і маленька дитина без підготовки. Спортивний і видовищний кайт-флаїнг вимагає складніших форм. І я вам бажаю показати ваш професійний рівень.

ГІСТЬ 2. Сьогодні ми побачимо прості кайти і кайти завдовжки від півтора метрів.

Ведуча: Представляємо членів та голову журі. Вітальне слово членів журі.

Ведуча представляє фото, відеооператорів, можливо з числа дітей.

Голова журі: оголошує початок змагань, видає путівні листи з мапою свята кайт-флаїнгу, наголошує на правилах змагань та техніці безпеки

Орієнтовний план фізкультурної розваги на майданчику: для глядачів, членів родин, тих хто завершив змагання

1. Гра «Смуга перешкод». Треба магнітним дротиком потрапити у цифру і дати відповідь на запитання.

2. Гра «Чия ланка швидше збереться?». За сигналом група збирається біля капітану і ведеться

 Смуга перешкод				
Природа	Явище	Прилад	Вислови	Анаграми
<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>
<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>
<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>
<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>
<u>500</u>	<u>500</u>	<u>500</u>	<u>500</u>	<u>500</u>

перерахування дітей. Можна вигукнути назву команди або девіз.

3. Атракціон - «Хто більше збере кеглів із зав'язаними очима». Можна використовувати будь-який інвентар всередині або наприкінці свята, щоб зібрати весь інвентар в одну коробку



4. Гра «Знайди та промовчи». Можна використати при зборі інструментів, обладнання та особистих речей. Всі речі збираються в коробки, а потім з'ясовуються господарі.

5. Гра «М'яч капітану». Можна використати як спосіб для збору дітей біля керівника.

Підсумки та нагородження.

Слово голови журі

Змію не страшні вітри.

Зв'язок міцний, як канати.

Довірся, рука - не тремти,

навчися просто тримати.

ЛІТЕРАТУРА

1.Бабіч О. Повітряні змії. URL: <http://www.poetryclub.com.ua/getpoem.php?id=742590> (дата звернення 10.04.2020)

2. Естетична організація спортивних змагань і свят URL: https://pidruchniki.com/13861122/etika_ta_estetika/estetichna_organizatsiya_sportivnih_zmagan_svyat (дата звернення 15.04.2020)

3.Твоя сніжинка «Повітряний змій» URL: <http://www.poetryclub.com.ua/getpoem.php?id=823082> (дата звернення 14.04.2020)