



ЗАПОРІЗЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ  
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ

НАКАЗ

*24 березня 2026 року*

м. Запоріжжя

№ 140

**Про організацію та проведення  
Відкритого регіонального турніру  
з робототехніки «Роботландія»**

Відповідно до статті 8, частини 3 статті 10 Закону України «Про позашкільну освіту», пунктів 8, 22, 23 Положення про заклад позашкільної освіти, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 06.05.2001 № 433, наказу Міністерства освіти і науки України від 19.11.2025 № 1523 «Про затвердження Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2026 рік (за основними напрямками позашкільної освіти) та Плану семінарів-практикумів для педагогічних працівників закладів позашкільної освіти на 2026 рік», Програми розвитку освіти Запорізької області на 2026-2029 роки, затвердженої розпорядженням голови обласної державної адміністрації, начальника обласної військової адміністрації від 04.12.2025 № 1227, наказів Департаменту освіти і науки облдержадміністрації від: 15.12.2025 № 533 «Про затвердження Плану обласних організаційних заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2026 рік та Плану семінарів-практикумів для педагогічних працівників закладів позашкільної освіти на 2026 рік»; 29.12.2025 № 580 «Про затвердження Обласного координаційного плану організаційно-масових заходів з учнівською молоддю та педагогічними працівниками за напрямками позашкільної освіти на 2026 рік», з метою розвитку та залучення до науково-технічної творчості здобувачів освіти, задоволення їх потреб у творчій самореалізації; пошуку та підтримки технічно обдарованої учнівської молоді, популяризації STEM-освіти, робототехніки; збільшення мережі гуртків науково-технічного напрямку в закладах освіти Запорізькій області, комунальним закладом «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради з 01 до 26 квітня 2026 року проводиться Відкритий регіональний турнір з робототехніки «Роботландія».

**НАКАЗУЮ:**

1. Провести Відкритий регіональний турнір з робототехніки «Роботландія» (далі – Турнір) у термін з 01 до 26 квітня 2026 року у дистанційному форматі.

2. Затвердити такі, що додаються:

персональний склад організаційного комітету Турніру;  
персональний склад журі Турніру.

3. Керівникам органів управління освітою райдержадміністрацій; керівникам органів управління освітою; уповноваженим в управлінні освітою

сільських, селищних, міських рад; директорам закладів професійної (професійно-технічної) освіти, керівникам закладів загальної середньої освіти і інтернатами (пансіонами) сприяти:

1) участі здобувачів освіти в Турнірі відповідно до умов проведення заходу;

2) здійсненню організаційних заходів щодо проведення Турніру дотриманням законодавства України в частині забезпечення заходів безпеки пов'язаних із запровадженням правового режиму воєнного стану в Україні;

3) забезпеченню надходження заявок до оргкомітету Турніру (комунальний заклад «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради) у термін до 26.04.2026 року включно.

4. Комунальному закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради (Голова комісії припинення Долгорукий П.Ю.):

1) вжити організаційних заходів щодо проведення Відкритого регіонального турніру з робототехніки «Роботландія», враховуючи рекомендації щодо діяльності закладів освіти в умовах правового режиму воєнного стану в Україні, забезпечивши безпеку учасників освітнього процесу;

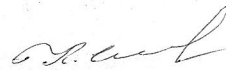
2) забезпечити розміщення відповідної інформації щодо термінів і умов проведення Турніру, інформаційно-методичних рекомендацій та результатів Турніру на офіційному сайті комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради;

3) підвести підсумки роботи журі та визначити переможців Турніру у термін до 26.05.2026 року;

4) здійснити подання інформаційних матеріалів відділу позашкільної вищої освіти та роботи з обдарованою молоддю для підготовки підсумкового наказу у 3-денний термін після підведення підсумків роботи журі Турніру.

5. Контроль за виконанням наказу покласти на заступника директора департаменту-начальника управління Мимрика А.І.

Директор Департаменту



Олена КАЗАННІКОВА

Ігор Шпірний (050) 779 39 44  
Лариса Чурикова (066) 615 45 16  
Павло Долгорукий (063) 700 99 99

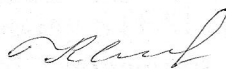
Додаток 1  
до наказу  
від 24.03.2026  
№ 140

## СКЛАД ОРГКОМІТЕТУ

### Відкритого регіонального турніру з робототехніки «Роботландія»

|                                    |                                                                                                                                                                          |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| КАЗАННІКОВА<br>Олена Володимирівна | Директор Департаменту освіти і науки Запорізької обласної державної адміністрації, кандидат педагогічних наук, голова оргкомітету                                        |
| ДОЛГОРУКИЙ<br>Павло Юрійович       | Голова комісії з припинення комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради             |
| РЕВКОВ<br>Олександр<br>Васильович  | заступник директора з методичної роботи комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради |
| СМИРНОВА<br>Анна Василівна         | завідувач відділу STEM-освіти комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради           |
| ЧУРИКОВА<br>Лариса Василівна       | методист відділу позашкільної, вищої освіти та роботи з обдарованою молоддю Департаменту освіти і науки Запорізької обласної державної адміністрації                     |

Директор Департаменту



Олена КАЗАННІКОВА

**Примітка.** Просимо забезпечити надходження заявок до оргкомітету Фестивалю (комунальний заклад «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради) у термін до 26.04.2026 включно шляхом заповнення Google-форми за посиланням: <https://cutt.ly/6w1viDZt> (довідки за телефоном: (099) 114 85 45, Смирнова Анна Василівна).

Павло Долгорукий 063 700 99 99

Додаток 2  
до наказу  
від 14.03.2016  
№ 140

## СКЛАД ЖУРІ

### Відкритого регіонального турніру з робототехніки «Роботландія»

|                                   |                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ДОЛГОРУКИЙ<br>Павло Юрійович      | Голова комісії з припинення комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради, голова журі                       |
| РЕВКОВ<br>Олександр<br>Васильович | заступник директора з методичної роботи комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради, заступник голови журі |
| БОЙЧУК<br>Слизова Едуардівна      | методист відділу STEM-освіти комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради                                   |
| БОЙЧУК<br>Богдан Едуардович       | керівник гуртка комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради                                                |
| КРИВЕНКО<br>Віка Вікторівна       | керівник гуртка комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради                                                |
| КУБАТКО<br>Олеся Миколаївна       | методист відділу STEM-освіти комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради                                   |
| СМИРНОВА<br>Анна Василівна        | завідувач відділу STEM-освіти комунального закладу «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради                                  |

Директор Департаменту

 Олена КАЗАННИКОВА

Павло Долгорукий (063) 700 99 99

# ІНФОРМАЦІЙНО-МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ПРОВЕДЕННЯ ВІДКРИТОГО РЕГІОНАЛЬНОГО ТУРНІРУ З РОБОТОТЕХНІКИ «РОБОТЛАНДІЯ» У 2025-2026 Н.Р.

## 1. Загальні положення

1.1 Цей документ визначає порядок організації та проведення відкритого турніру з робототехніки «Роботландія» (далі – Турнір) у 2025-2026 н.р.

1.2 Турнір проводиться серед представників закладів загальної середньої, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, позашкільної, дошкільної та вищої освіти (далі – учасники).

1.3 Турнір спрямований на виявлення та підтримку талановитих здобувачів освіти, розвиток зацікавленості до науково-технічної творчості та робототехніки.

## 2. Мета та основні завдання Турніру

2.1 Турнір проводиться з метою творчого розвитку та залучення до технічної творчості дітей та молоді, задоволення їх потреб у творчій самореалізації.

2.2 Основними завданнями Турніру є:

- пошук та підтримка технічно обдарованої учнівської молоді;
- популяризація STEM-освіти в Запорізькій області;
- подальший розвиток, популяризація та пропаганда науково-технічної творчості, робототехніки серед дітей та учнівської молоді;
- збільшення мережі гуртків та залучення гуртківців до участі у обласних, міських, районних конкурсах;
- організація змістовного дозвілля дітей та молоді, пошук нових форм проведення оздоровчих заходів та конкурсів;
- підведення підсумків роботи гуртків робототехніки та обмін досвідом роботи.

## 3. Організація Турніру

3.1 Турнір організовує та проводить комунальний заклад «Запорізький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді «Грані» Запорізької обласної ради (далі – Організатор).

3.2 Турнір проводиться у дистанційному форматі.

3.3 **Тема Турніру – «Лего-Україна майбутнього: місто, яке ми збудуємо».**

3.4 ***Строки проведення Турніру– у термін з 01 до 26 квітня 2026 року.***

## 4. Учасники Турніру

4.1 У Турнірі беруть участь представники закладів загальної середньої, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, позашкільної, дошкільної та вищої освіти.

4.2 **До складу однієї команди входить не більше 2 чоловік:** до 2 учасників на один вид змагання віком до 18 років включно на час проведення заходу та керівник, який очолює команду.

4.3 Кількість команд від закладу не обмежена.

4.4 Вікова категорія учасників Турніру:

- LEGO Mindstorms, LEGO Spike Prime, інші конструктори для створення роботів – діти від 10 до 18 років;

- LEGO WeDo 2.0 – діти від 6 до 9 років.

## 5. Порядок проведення Турніру

5.1 До участі в онлайн форматі Турніру запрошуються представники загальної середньої, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, дошкільної, позашкільної та вищої освіти.

5.2 Склад команди – до 3 (трьох) осіб: 2 здобувачі освіти та керівник команди.

5.3 До складу команди (здобувачі освіти) входять лише здобувачі освіти віком до 18 року.

5.4 **Змагання відбуваються у наступних категоріях:**

- *Роботизовані проєкти;*
- *Сортувальник. Керовані моделі;*
- *Кегельринг. Керовані моделі.*

5.5 Вимоги до відеозапису залікового заїзду (для змагань «Сортувальник» та «Кегельринг»):

- До оцінювання приймаються покликання на відео, розміщене на платформі Youtube. Відео має мати назву «Назва команди\_Роботландія 2026\_назва змагання».
- Перед заліковою спробою учасник та його помічник за допомогою рулетки мають продемонструвати на «камеру» відповідність розмірів поля вимогам змагань.
- Перед заліковою спробою команда за допомогою рулетки має продемонструвати відповідність розмірів робота вимогам змагань.

5.6 Замір часу залікової спроби(для змагань «Сортувальник» та «Кегельринг»):

- Коли учасник запускає робота – починається відлік часу.
- Відлік припиняється з виконанням місії та розташуванням робота у зоні фінішу.
- Час автоматично зупиняється через 120 секунд або якщо робот покинув межі поля, учасник/помічник учасника доторкнувся до робота/поля/об'єктів поля.
- Робота не можна зміщувати та прибирати з поля до того, як на відео не буде відзнято положення всіх об'єктів поля і робота в тому числі з близької відстані.
- Підрахунок балів та часу виконання місій судді проводять на основі відео. Тому дуже важливо, після завершення залікової спроби детально, з різних ракурсів показати позиції об'єктів та робота.
- В кадрі має бути ще й таймер, що відраховуватиме час заїзду.
- В спірних питаннях, якщо по відео не зрозуміло положення об'єктів, рішення залишається за суддею.
- Якщо виникають сумніви в неперервності відео, відсутності монтажу, тощо – судді можуть не зарахувати команді бали за виконання завдань.

5.7 Для реєстрації необхідно до 26 квітня 2026 включно пройти за покликанням <https://cutt.ly/6w1viDZt> і прикріпити відео залікового заїзду у відповідному питанні.

5.8 **Правила відмови в реєстрації конкурсних робіт:**

- робота містить рекламну інформацію;
- робота з наявністю нецензурних і грубих виразів, пропаганди насильства, куріння, вживання алкоголю;
- робота містить порнографію і посилання на ресурси, що містять порнографічний характер;

- робота із закликом до порушення чинного законодавства і висловів расистського характеру;
- робота, що порушує закон «Про авторське право»;
- роботи з недотриманням правил і технічних вимог, встановлених даними Інформаційно-методичними рекомендаціями.

## **6. Матеріально-технічне забезпечення**

6.1. Моделі з конструкторів LEGO мають бути побудовані з використанням лише деталей конструкторів LEGO. Вибір програмного забезпечення залишається за командою. Команди, які будуть використовувати матеріали, що не ввійшли до переліку дозволених, будуть дискваліфіковані.

6.2 Електронні версії полів для змагань знаходяться за покликанням <https://cutt.ly/LtIqkTqf>.

## **7. Журі**

7.1 Контроль і підведення підсумків здійснюється журі Турніру у відповідності з наведеними правилами (додаток № 1).

7.2 Організатори залишають за собою право вносити зміни в правила змагань, але не пізніше ніж за 10 діб до Турніру.

7.3 Голова журі може приймати рішення у випадку виникнення спірних та суперечливих питань, які не передбачалися правилами Турніру.

## **8. Умови визначення та нагородження переможців Турніру**

10.1 Переможці Турніру визначаються за рішенням журі, яке буде створено Організатором Турніру, по кожному виду змагань окремо за найбільшою кількістю набраних балів.

10.2 Переможці Турніру нагороджуються електронними дипломами КЗ«ЗОЦНТТУМ «Грані» ЗОР.

10.3 Учасники Турніру нагороджуються електронними дипломами КЗ«ЗОЦНТТУМ «Грані» ЗОР (за участь).

## **9 Відносини у сфері авторських прав**

9.1 Надаючи свою роботу до участі у Турнірі, учасник:

- надає Організатору Турніру право зберігати, друкувати, копіювати, фотографувати роботу та розміщати її для вільного доступу в мережі Інтернет на необмежений період часу;
- надає Організатору Турніру право публікувати надану роботу на офіційному сайті КЗ «ЗОЦНТТУМ «Грані» ЗОР ([www.grani.in.ua](http://www.grani.in.ua)) та на сторінках КЗ «ЗОЦНТТУМ «Грані» ЗОР в соціальних мережах.

9.2 Організатор Турніру зобов'язується зазначати ім'я автора роботи при її використанні у будь-якому вигляді.

9.3 Роботи учасників Турніру надалі можуть бути використані в освітній діяльності КЗ «ЗОЦНТТУМ «Грані» ЗОР.

9.4 Представляючи роботу на Турнірі, учасник тим самим підтверджує, що є автором роботи та дозволяє Організатору Турніру відтворювати матеріал безоплатно, цілком або

частково в цілях реклами Турніру. Організатор Турніру не несе відповідальності за порушення учасниками авторських прав.

## Правила змагань «Роботизовані проєкти»

В цьому змаганні учасникам необхідно підготувати роботизовану модель згідно з однієї з номінацій:

1) **«Розумна інфраструктура» (Smart City).** Для участі у даній номінації необхідно:

- створити автоматизовану роботизовану модель міської інфраструктури (наприклад, розумний будинок, автоматизований паркінг, еко-зупинку тощо) за темою Турніру «Лего-Україна майбутнього: місто, яке ми збудуємо»;
- записати відеоролик із демонстрацією автоматичної роботи моделі та відповідними коментарями учасників, де відбувається захист роботи та пояснення вирішення інфраструктурної проблеми;
- завантажити відео на платформу YouTube;
- відео має мати назву строго за шаблоном: «Назва команди\_Роботландія 2026\_Розумна інфраструктура»;
- у формі реєстрації покликання на відеоролик.

2) **Номінація «Еко-варта: Зелене місто».** Для участі у даній номінації необхідно:

- створити автоматизовану роботизовану модель екологічного спрямування (завод з переробки сміття, систему використання відновлюваних джерел енергії, робота-озеленювача тощо) за темою Турніру «Лего-Україна майбутнього: місто, яке ми збудуємо».
- записати відеоролик із демонстрацією роботи моделі та відповідними коментарями учасників, де відбувається захист роботи та пояснення її користі для екології міста;
- завантажити відео на платформу YouTube;
- відео має мати назву строго за шаблоном: «Назва команди\_Роботландія 2026\_Еко-варта»;
- у формі реєстрації надати покликання на відеоролик.

3) **Номінація «Соціальна робототехніка: Робот-помічник».** Для участі у даній номінації необхідно:

- створити автоматизованого робота, який виконує важливу соціальну функцію для жителів міста (робот-поводир, робот-рятувальник, медичний доставник тощо) за темою Турніру «Лего-Україна майбутнього: місто, яке ми збудуємо»;
- записати відеоролик із демонстрацією функціоналу робота та відповідними коментарями учасників, де відбувається захист роботи та опис того, як винахід допомагатиме людям;
- завантажити відео на платформу YouTube;
- відео має мати назву строго за шаблоном: «Назва команди\_Роботландія 2026\_Робот-помічник»;
- у формі реєстрації надати покликання на відеоролик.

## Правила змагань «Сортувальник. Керовані моделі»

В цьому змаганні учасникам необхідно підготувати керованого робота, який під керуванням оператора здатний захоплювати кольорові блоки (кубіки), переміщувати їх у відповідні кольорові зони на спеціальному полі та повертатися на лінію фінішу.

### 1. Умови змагання:

1.1. Робот стартує з визначеної зони «Старт/Фініш». Учасник керує роботом дистанційно, шукає кольорові блоки та переміщує їх у відповідні за кольором квадрати (наприклад, червоний кубик - на червоний квадрат).

1.2. Розташування кольорових блоків зліва направо(від блоку «Старт/Фініш») в прозорих квадратах: червоний/зелений/жовтий/синій.

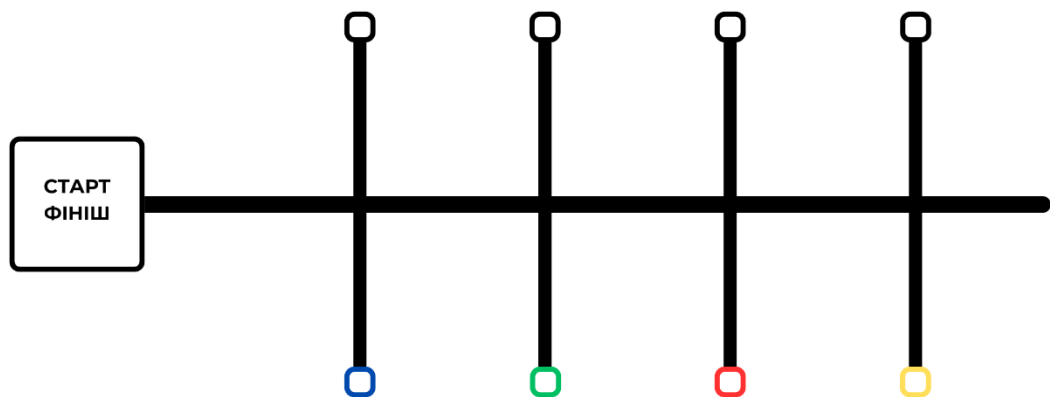
1.3. Завдання команди – правильно розсортувати максимальну кількість блоків за найменший час та повернутися на базу.

1.4. Максимальний час заїзду для однієї команди – 120 секунд.

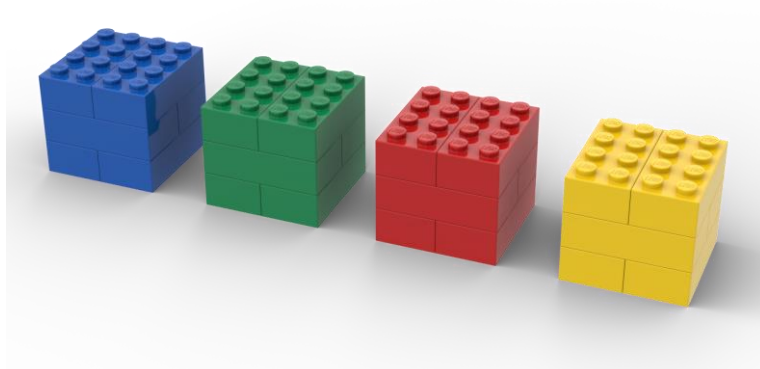
1.5. Якщо під час заїзду робот з'їде з поля, тобто виявиться усіма колесами або іншими деталями за межами поля, то заїзд зупиниться і робот отримає бали, досягнуті до цього моменту.

1.6. Під час проведення спроби учасники команд не повинні торкатися роботів та об'єктів на полі (допускається лише дистанційне управління за допомогою пристрою керування).

1.7. Орієнтовна схема поля:



1.8. Орієнтовні кубіки для сортування:



## **2. Вимоги до поля:**

- 2.1. Поле має розміри: 2400x1200 мм.
- 2.2. На полі розташовані зони-маркери (квадрати відповідних кольорів), куди потрібно доставити блоки.
- 2.3. На полі передбачена чітко визначена зона «Старт/Фініш».

## **3. Вимоги до роботи:**

- 3.1. На роботів не накладаються обмеження на використання будь-яких комплектуючих.
- 3.2. Максимальні розміри робота:
  - WeDo 2.0 – 150x150x150 мм;
  - інші – 250x250x250 мм.
- 3.3. Керування роботом здійснюється дистанційно (наприклад, за допомогою протоколу зв'язку Bluetooth, Wi-Fi або іншого бездротового пульта).
- 3.4. Під час спроби робот може змінювати свої розміри, але виключно дистанційно, без фізичного втручання людини.
- 3.5. Перед заїздом роботи перевіряються на габарити.

## **4. Правила відбору переможця:**

- 4.1. За кожен правильно доставлений блок у відповідну кольорову зону команда отримує фіксовану кількість балів (наприклад, 10 балів).
- 4.2. Додаткові бали (наприклад, 5 балів) нараховуються, якщо після сортування робот успішно повернувся в зону «Старт/Фініш».
- 4.3. Якщо кілька команд набрали однакову максимальну кількість балів, їхній результат визначається за найменшим часом.

## **5. Команда:**

- 5.1 У змаганнях беруть участь команди. Кожна команда може складатися не більше, ніж з 3 осіб (включаючи тренера команди). Кожна команда може мати тільки одного робота. Різні команди не можуть використовувати одного й того ж робота. Одна людина може приймати участь тільки в одній команді.
- 5.2 Тренер не має права брати безпосередню участь в матчах. Запускати та керувати роботом може тільки учасник команди. Під час заїзду тільки один учасник команди може перебувати біля рингу.
- 5.3 Команда має назву, яка використовується при реєстрації, проведенні Турніру і нагородженні.

**Оргкомітет може приймати рішення і вносити зміни в існуючі правила, але не пізніше, ніж за 10 діб до змагань.**

## Правила змагань «Кегельринг. Керовані моделі»

В цьому змаганні учасникам необхідно підготувати робота, який під дистанційним керуванням оператора здатний виштовхнути всі кеглі за межі рингу (за чорну лінію) на спеціальному полі за найменший час.

### 1. Умови змагання:

1.1. Робот стартує строго в центрі поля (стартова зона позначається квадратом).

1.2. На полі рівномірно по колу розміщені кеглі у кількості 8 штук БІЛОГО КОЛЬОРУ.

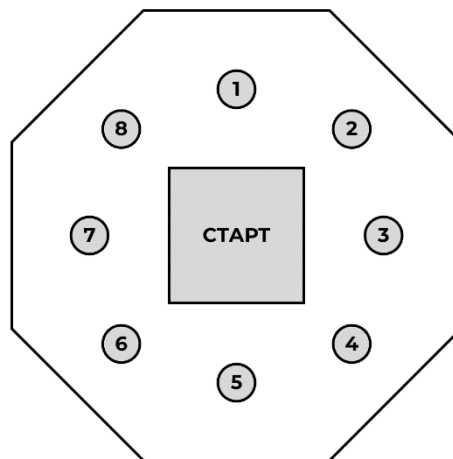
1.3. Завдання учасника – керуючи роботом, за найменший час виштовхнути всі кеглі за межі рингу (за чорну лінію). Кегля вважається вибитою, якщо вона повністю перетнула чорну лінію та опинилася за межами рингу.

1.4. Максимальний час заїзду для однієї команди – 120 секунд.

1.5. Якщо під час заїзду робот з'їде з поля, тобто виявиться усіма колесами або іншими деталями за межами поля, то заїзд зупиниться і робот отримає бали, досягнуті до цього моменту.

1.6. Під час проведення спроби учасники команд не повинні торкатися роботів. Допускається лише дистанційне управління з пульта, смартфона чи планшета.

1.7. Орієнтовне поле:



### 2. Вимоги до поля:

2.1. Поле має світлий фон. Межа поля (ринг) являє собою замкнуту лінію чорного кольору (у вигляді багатокутника).

2.2. У центрі рингу розташований стартовий майданчик, де розміщується робот перед стартом.

2.3. На полі рівномірно розміщені 8 відміток, на які встановлюються кеглі.

### 3. Вимоги до робота:

3.1. На роботів не накладаються обмеження на використання будь-яких комплектуючих.

3.2. Максимальні розміри робота:

- WeDo 2.0 – 150x150x150 мм;
- інші – 250x250x250 мм.

3.3. Керування роботом здійснюється дистанційно (наприклад, за допомогою протоколу зв'язку Bluetooth).

3.4. Під час спроби робот може змінювати свої розміри, але виключно без втручання людини (фізичного).

3.5. Перед заїздом роботи перевіряються на габарити.

#### **4. Правила відбору переможця:**

4.1. За кожен вибитий кегель команда отримує 1 бал.

4.2. Якщо команда вибила всі кеглі (8 штук), її результат визначається за найменшим часом.

4.3. Якщо жодна команда не змогла вибити всі кеглі, перемагає та, яка здобула найбільшу кількість балів за відведений час.

#### **5. Команда:**

5.1 У змаганнях беруть участь команди. Кожна команда може складатися не більше, ніж з 3 осіб (включаючи тренера команди). Кожна команда може мати тільки одного робота. Різні команди не можуть використовувати одного й того ж робота. Одна людина може приймати участь тільки в одній команді.

5.2. Тренер не має права брати безпосередню участь в матчах. Запускати робота (та керувати ним) може тільки учасник команди. Під час заїзду тільки один учасник команди може перебувати біля рингу.

5.3. Команда має назву, яка використовується при реєстрації, проведенні Турніру і нагородженні.

**Оргкомітет може приймати рішення і вносити зміни в існуючі правила, але не пізніше, ніж за 10 діб до змагань.**